

1. płyta główna – łączy wszystkie elementy w jednostce centralnej, na niej osadzony jest procesor i pamięć RAM, wyposażona w chipset firmy Intel lub AMD, producenci płyt: Gigabyte, Asus, MSI.
2. przejściówka procesora – umożliwia podłączenie procesora nowszej generacji do starszej płyty głównej
3. procesor (mózg komputera) - zarządza komputerem i danymi, im szybszy procesor tym szybciej i sprawniej wykonywane są polecenia i funkcje w komputerze, producenci procesorów: Intel, AMD
4. pamięć cache (czyt. kesz) – przyspiesza operacje pomiędzy procesorem a pamięcią RAM
5. pamięć RAM – w tej pamięci komputer umieszcza dane i programy z którymi w danej chwili pracuje, większa ilość pamięci wpływa na komfort pracy z komputerem - możemy pracować z wieloma programami w danej chwili bez spadku wydajności komputera. Standardowa wielkość pamięci RAM to 2 – 4 gigabajty. Dane w pamięci RAM giną w chwili braku zasilania.
6. karty graficzne – łączą monitor z jednostką centralną, odpowiedzialne są za obraz wyświetlany na ekranie monitora, obecne karty wyposażone są w akcelerator grafiki przestrzennej (3D) wykorzystywany np. w grach
7. karty dźwiękowe (muzyczne) – umożliwiają odtwarzanie dźwięków i muzyki w komputerze oraz podłączenie mikrofonu
8. kontrolery – umożliwiają podłączenie dodatkowych urządzeń: napędów optycznych, dysków twardech oraz urządzeń korzystających z dodatkowych portów dostępnych na złączu kontrolera
9. modem telefoniczny (wewnętrzny) – łączy komputer z linią telefoniczną, umożliwia korzystanie z telefonu, faksu i Internetu
10. modem telefoniczny (zewnętrzny) – łączy komputer z linią telefoniczną, umożliwia korzystanie z telefonu, faksu i internetu
11. karty sieciowe – łączą komputery w sieć komputerową, umożliwiają korzystanie z zasobów sieci (drukarek, dokumentów udostępnionych, pracę zespołową nad jednym projektem z wielu komputerów) oraz korzystanie z Internetu
12. printserver (serwer wydruku) – umożliwia podłączenie drukarek do sieci komputerowej i korzystanie z nich na wielu stanowiskach
13. karty telewizyjne (tunery TV) – umożliwiają wyświetlanie programu telewizyjnego na ekranie monitora oraz słuchanie radia (do karty podłączamy antenę telewizyjną i radiową). Urządzenia umożliwiają także nagrywanie programu TV.
14. stacja dyskietek (FDD) – służy do odczytu i zapisu informacji na dyskietkach
15. napędy optyczne (CD, DVD, DVD-RW, BR) – umożliwiają odczyt i zapis na płytach kompaktowych
16. dyski twarde (HDD) – urządzenia mechaniczno-elektroniczne służące do magazynowania danych. Na dyskach twardech zainstalowany jest system operacyjny. Umożliwiają zapis, odczyt i kasowanie danych. Posiadają bardzo dużą pojemność 500 i więcej gigabajtów.
17. przewody logiczne – łączą napędy optyczne, stacje dyskietek i dyski twarde z płytą główną, służą do przesyłu informacji