

Krzyżówka 21 z informatyki

autor: Waław Walas

Krzyżówka tematyczna z informatyki przeznaczona jest dla starszych gimnazjalistów. Może być wykorzystana także przez uczniów szkół ponadgimnazjalnych i miłośników informatyki w każdym wieku. Oprócz prostych haseł zawiera także hasła trudniejsze, które dopingują uczniów do poszerzenia swojej wiedzy na tematy związane z informatyką.

Krzyżówka do rozwiązywania może być wydrukowana (str. 2) lub rozwiązywana w postaci elektronicznej (tabela w edytorze tekstu)

Krzyżówka 21

tematyczna z informatyki

1		2		3		4
				5		
6				7		
8		9				
				10		

POZIOMO

1. Moduł pamięci operacyjnej;
5. Liczba punktów na cal, miara rozdzielczości obrazów wyświetlanych na ekranie monitora lub drukowanych na drukarce;
6. Krótki film, publikowany przed premierą filmu lub gry komputerowej;
8. Format danych wykorzystywany do rozsyłania informacji w Internecie;
10. Technika przenoszenia obiektów między różnymi aplikacjami systemu Windows;

PIONOWO

1. Przerwanie pracy komputera i ponowne jego uruchomienie;
2. Niepożądany efekt interferencji (nakładania się) punktów na wydruku lub podczas skanowania wydrukowanych materiałów;
3. Nazwisko lub pseudonim, służący do identyfikacji użytkownika komputera lub sieci;
4. Współczynnik określający, ile bitów danych zostało użytych do zapisania dźwięku lub obrazu trwającego określoną jednostkę czasu;
7. Sposób obsługi danych docierających do jakiegoś urządzenia polegający na tym, że w pierwszej kolejności realizowane są te żądania, które są najświeższe;
9. Standard kart pamięci, stosowany najczęściej w urządzeniach przenośnych;

Krzyżówka 21

tematyczna z informatyki

1 R	A	2 M		3 I		4 B
E		O		5 D	P	I
S		R				T
6 T	R	A	I	7 L	E	R
A				I		A
8 R	S	9 S		F		T
T		D		10 O	L	E

POZIOMO

1. Moduł pamięci operacyjnej;
5. Liczba punktów na cal, miara rozdzielczości obrazów wyświetlanych na ekranie monitora lub drukowanych na drukarce;
6. Krótki film, publikowany przed premierą filmu lub gry komputerowej;
8. Format danych wykorzystywany do rozsyłania informacji w Internecie;
10. Technika przenoszenia obiektów między różnymi aplikacjami systemu Windows;

PIONOWO

1. Przerwanie pracy komputera i ponowne jego uruchomienie;
2. Niepożądany efekt interferencji (nakładania się) punktów na wydruku lub podczas skanowania wydrukowanych materiałów;
3. Nazwisko lub pseudonim, służący do identyfikacji użytkownika komputera lub sieci;
4. Współczynnik określający, ile bitów danych zostało użytych do zapisania dźwięku lub obrazu trwającego określoną jednostką czasu;
7. Sposób obsługi danych docierających do jakiegoś urządzenia polegający na tym, że w pierwszej kolejności realizowane są te żądania, które są najświeższe;
9. Standard kart pamięci, stosowany najczęściej w urządzeniach przenośnych;