

Krzyżówka 20 z informatyki

autor: Waław Walas

Krzyżówka tematyczna z informatyki przeznaczona jest dla starszych gimnazjalistów. Może być wykorzystana także przez uczniów szkół ponadgimnazjalnych i miłośników informatyki w każdym wieku. Oprócz prostych haseł zawiera także hasła trudniejsze, które dopingują uczniów do poszerzenia swojej wiedzy na tematy związane z informatyką.

Krzyżówka do rozwiązywania może być wydrukowana (str. 2) lub rozwiązywana w postaci elektronicznej (tabela w edytorze tekstu)

Krzyżówka 20

tematyczna z informatyki

1		2		3		4
				5		
6				7		
8		9				
				10		

POZIOMO

1. Format zapisu obrazów wideo w systemie Windows;
5. Standard wymiany informacji pomiędzy kartą rozszerzeń a pamięcią RAM komputera;
6. Znany mikroprocesor firmy Intel;
8. Klawisz rezygnacji, jego naciśnięcie powoduje zakończenie działania programu lub rozpoczętej akcji;
10. Technika tworzenia stron WWW, dzięki której uruchamiają się na serwerze internetowym i przesyłają wprost do przeglądarki internetowej dynamicznie tworzone dokumenty HTML;

PIONOWO

1. Element stosowany do połączenia urządzeń w celu zapewnienia ich prawidłowej pracy;
2. Telefoniczna sieć cyfrowa pozwalająca na przekazywanie dużych pakietów informacji;
3. Jednostka szybkości przesyłania informacji;
4. Komputer kieszonkowy;
7. Potoczna nazwa złącza na podczerwień;
9. Kopia listu elektronicznego przesyłana do wiadomości innych osób;

Krzyżówka 20

tematyczna z informatyki

1 A	V	2 I		3 B		4 P
D		S		5 D	M	A
A		D				L
6 P	E	N	T	7 I	U	M
T				R		T
8 E	S	9 C		D		O
R		C		10 A	S	P

POZIOMO

1. Format zapisu obrazów wideo w systemie Windows;
5. Standard wymiany informacji pomiędzy kartą rozszerzeń a pamięcią RAM komputera;
6. Znany mikroprocesor firmy Intel;
8. Klawisz rezygnacji, jego naciśnięcie powoduje zakończenie działania programu lub rozpoczęcie akcji;
10. Technika tworzenia stron WWW, dzięki której uruchamiają się na serwerze internetowym i przesyłają wprost do przeglądarki internetowej dynamicznie tworzone dokumenty HTML;

PIONOWO

1. Element stosowany do połączenia urządzeń w celu zapewnienia ich prawidłowej pracy;
2. Telefoniczna sieć cyfrowa pozwalająca na przekazywanie dużych pakietów informacji;
3. Jednostka szybkości przesyłania informacji;
4. Komputer kieszonkowy;
7. Potoczna nazwa złącza na podczerwień;
9. Kopia listu elektronicznego przesyłana do wiadomości innych osób;