

Krzyżówka 07 z informatyki

autor: Waław Walas

Krzyżówka tematyczna z informatyki przeznaczona jest dla starszych gimnazjalistów. Może być wykorzystana także przez uczniów szkół ponadgimnazjalnych i miłośników informatyki w każdym wieku. Oprócz prostych haseł zawiera także hasła trudniejsze, które dopingują uczniów do poszerzenia swojej wiedzy na tematy związane z informatyką.

Krzyżówka do rozwiązywania może być wydrukowana (str. 2) lub rozwiązywana w postaci elektronicznej (tabela w edytorze tekstu)

Krzyżówka 07 tematyczna z informatyki

1		2		3		4
5				6		
		7				
8	9			10	11	
			12			
13						

POZIOMO

2. Klawisz służący do kasowania;
5. Technika przenoszenia obiektów stosowana w systemie Windows;
6. Międzynarodowa organizacja zajmująca się normalizacją (również w dziedzinie technologii informacyjnej);
7. Miejska sieć komputerowa;
8. Norma dotycząca ergonomii pracy na stanowisku komputerowym;
10. Tekst programu komputerowego w postaci źródłowej;
13. Określenie odnoszące się do zapisu danych za pomocą dwóch cyfr, zero (0) i jeden (1)

PIONOWO

1. Łącze komputerowe;
2. Program w wersji demonstracyjnej;
3. Hiperłącze, odnośnik;
4. Popularny edytor tekstu;
9. Niepodzielny układ elektroniczny, zatopiony w plastikowej obudowie;
11. Windows znaczy ...;
12. Klawisz służący np. do zaznaczania wcięć w tekście

Krzyżówka 07 tematyczna z informatyki z rozwiązaniem

1 P		2 D	E	3 L		4 W
5 O	L	E		6 I	S	O
R		7 M	A	N		R
8 T	9 C	O		10 K	11 O	D
	H		12 T		K	
13 B	I	N	A	R	N	Y
	P		B		A	

POZIOMO

2. Klawisz służący do kasowania;
5. Technika przenoszenia obiektów stosowana w systemie Windows;
6. Międzynarodowa organizacja zajmująca się normalizacją (również w dziedzinie technologii informacyjnej);
7. Miejska sieć komputerowa;
8. Norma dotycząca ergonomii pracy na stanowisku komputerowym;
10. Tekst programu komputerowego w postaci źródłowej;
13. Określenie odnoszące się do zapisu danych za pomocą dwóch cyfr, zero (0) i jeden (1)

PIONOWO

1. Łącze komputerowe;
2. Program w wersji demonstracyjnej;
3. Hiperłącze, odnośnik;
4. Popularny edytor tekstu;
9. Niepodzielny układ elektroniczny, zatopiony w plastikowej obudowie;
11. Windows znaczy ...;
12. Klawisz służący np. do zaznaczania wcięć w tekście