

# Krzyżówka 04 z informatyki

autor: Waław Walas

Krzyżówka tematyczna z informatyki przeznaczona jest dla starszych gimnazjalistów. Może być wykorzystana także przez uczniów szkół ponadgimnazjalnych i miłośników informatyki w każdym wieku. Oprócz prostych haseł zawiera także hasła trudniejsze, które dopingują uczniów do poszerzenia swojej wiedzy na tematy związane z informatyką.

Krzyżówka do rozwiązywania może być wydrukowana (str. 2) lub rozwiązywana w postaci elektronicznej (tabela w edytorze tekstu)

## Krzyżówka 04 tematyczna z informatyki

1		2		3		4
5				6		
		7				
8	9			10	11	
			12			
13						

### POZIOMO

2. Pamięć tylko do odczytu (rodzaj pamięci "nie ulotnej");
5. Stary, 16-bitowy rodzaj magistrali danych w komputerach PC umożliwiający montowanie kart rozszerzeń;
6. Tryb wstawiania znaku w edytorze tekstu;
7. Producent komputerów i systemów mikroprocesorowych;
8. Tekst programu komputerowego w postaci źródłowej;
10. Technika cyfrowa rozpoznawania tekstu z wcześniej zeskanowanego dokumentu tekstowego;
13. Najczęściej stosowany w grafice komputerowej typ krzywych - ścieżek zdefiniowanych przez położenie czterech punktów;

### PIONOWO

1. Pseudonim, nazwa używana przez użytkowników forów dyskusyjnych, czatów;
2. Technologia łączenia dysków twardych w macierze (zawierające wiele dysków), które z punktu widzenia systemu widoczne są jako jeden duży dysk;
3. Rozwiązanie zwiększające przepływność sieci bezprzewodowej przez wysyłanie danych wieloma drogami jednocześnie oraz odbieranie tych danych przez kilka odbiorników;
4. Użytkownik;
9. Technologia wykorzystująca emisję światła przez związki organiczne, stosowana w wyświetlaczach;
11. Klawisz stosowany w operacjach klawiszowych z innymi klawiszami;
12. Najmniejsza jednostka informacji używana w odniesieniu do sprzętu komputerowego, oznaczana jest za pomocą „b”

## Krzyżówka 04 tematyczna z informatyki z rozwiązaniem

1 N		2 R	O	3 M		4 U
5 I	S	A		6 I	N	S
C		7 I	B	M		E
8 K	9 O	D		10 O	11 C	R
	L		12 B		T	
13 B	E	Z	I	E	R	A
	D		T		L	

### POZIOMO

2. Pamięć tylko do odczytu (rodzaj pamięci "nie ulotnej");
5. Stary, 16-bitowy rodzaj magistrali danych w komputerach PC umożliwiający montowanie kart rozszerzeń;
6. Tryb wstawiania znaku w edytorze tekstu;
7. Producent komputerów i systemów mikroprocesorowych;
8. Tekst programu komputerowego w postaci źródłowej;
10. Technika cyfrowa rozpoznawania tekstu z wcześniej zeskanowanego dokumentu tekstowego;
13. Najczęściej stosowany w grafice komputerowej typ krzywych - ścieżek zdefiniowanych przez położenie czterech punktów;

### PIONOWO

1. Pseudonim, nazwa używana przez użytkowników forów dyskusyjnych, czatów;
2. Technologia łączenia dysków twardych w macierze (zawierające wiele dysków), które z punktu widzenia systemu widoczne są jako jeden duży dysk;
3. Rozwiązanie zwiększające przepływność sieci bezprzewodowej przez wysyłanie danych wieloma drogami jednocześnie oraz odbieranie tych danych przez kilka odbiorników;
4. Użytkownik;
9. Technologia wykorzystująca emisję światła przez związki organiczne, stosowana w wyświetlaczach;
11. Klawisz stosowany w operacjach klawiszowych z innymi klawiszami;
12. Najmniejsza jednostka informacji używana w odniesieniu do sprzętu komputerowego, oznaczana jest za pomocą „b”