

# Krzyżówka 03 z informatyki

autor: Waław Walas

Krzyżówka tematyczna z informatyki przeznaczona jest dla starszych gimnazjalistów. Może być wykorzystana także przez uczniów szkół ponadgimnazjalnych i miłośników informatyki w każdym wieku. Oprócz prostych haseł zawiera także hasła trudniejsze, które dopingują uczniów do poszerzenia swojej wiedzy na tematy związane z informatyką.

Krzyżówka do rozwiązywania może być wydrukowana (str. 2) lub rozwiązywana w postaci elektronicznej (tabela w edytorze tekstu)

## Krzyżówka 03 tematyczna z informatyki

1		2		3		4
5				6		
		7				
8	9			10	11	
			12			
13						

### POZIOMO

2. Klawisze kasowania, ich naciśnięcie powoduje skasowanie zaznaczonego obiektu lub usunięcie znaku bezpośrednio po kursorze tekstowym;
5. Technika przenoszenia obiektów między różnymi aplikacjami systemu Windows;
6. Port graficzny z akceleracją, jego przeznaczenie to szybkie przesyłanie danych w grafice 3D;
7. Miejska sieć komputerowa, sieć utworzona z komputerów i z sieci lokalnych położonych w granicach miasta;
8. Wzór na powierzchni pulpitu w graficznym interfejsie użytkownika;
10. System operacyjny komputerów klasy IBM PC;
13. Pamięć dodatkowa na taśmie magnetycznej, wykorzystywana jako urządzenie zewnętrzne do wykonywania kopii zapasowych;

### PIONOWO

1. Łącze elektroniczne umożliwiające podłączenie różnych urządzeń;
2. Program w wersji pokazowej (demonstracyjnej);
3. Elementarnej wielkości obszar na powierzchni płyty CD, który odbija światło lasera;
4. Technologia stosowana w sieciach GSM do pakietowego przesyłania danych;
9. Plik korygujący błędne działanie programu;
11. Organiczne wyświetlacze elektroluminescencyjne wytwarzane w technologii materiałów emitujących światło LED oparte na związkach organicznych;
12. Najmniejsza jednostka informacji przetwarzanych przez komputer; może przyjmować wartość „0” lub „1”

## Krzyżówka 03 tematyczna z informatyki z rozwiązaniem

1 P		2 D	E	3 L		4 G
5 O	L	E		6 A	G	P
R		7 M	A	N		R
8 T	9 Ł	O		10 D	11 O	S
	A		12 B		L	
13 S	T	R	I	M	E	R
	A		T		D	

### POZIOMO

2. Klawisze kasowania, ich naciśnięcie powoduje skasowanie zaznaczonego obiektu lub usunięcie znaku bezpośrednio po kursorze tekstowym;
5. Technika przenoszenia obiektów między różnymi aplikacjami systemu Windows;
6. Port graficzny z akceleracją, jego przeznaczenie to szybkie przesyłanie danych w grafice 3D;
7. Miejska sieć komputerowa, sieć utworzona z komputerów i z sieci lokalnych położonych w granicach miasta;
8. Wzór na powierzchni pulpitu w graficznym interfejsie użytkownika;
10. System operacyjny komputerów klasy IBM PC;
13. Pamięć dodatkowa na taśmie magnetycznej, wykorzystywana jako urządzenie zewnętrzne do wykonywania kopii zapasowych;

### PIONOWO

1. Łącze elektroniczne umożliwiające podłączenie różnych urządzeń;
2. Program w wersji pokazowej (demonstracyjnej);
3. Elementarnej wielkości obszar na powierzchni płyty CD, który odbija światło lasera;
4. Technologia stosowana w sieciach GSM do pakietowego przesyłania danych;
9. Plik korygujący błędne działanie programu;
11. Organiczne wyświetlacze elektroluminescencyjne wytwarzane w technologii materiałów emitujących światło LED oparte na związkach organicznych;
12. Najmniejsza jednostka informacji przetwarzanych przez komputer; może przyjmować wartość „0” lub „1”